Objektidentifikation

Allmänt

Identifikation av objekt innebär att varje objekt inom en definierad avgränsning ges ett unikt id. Detta kan göras på typ- eller förekomstnivå.

Identifikation på typnivå innebär att alla objekt av samma typ ges ett unikt id, det vill säga flera objekt kan tilldelas samma id men bara om de är av samma typ. Med typ avses objekt med ett antal gemensamma egenskaper, exempelvis ett brandgasspjäll av en viss typ. Brandgasspjällets unika id på typnivå kan då anges som BGS101 (exempel enligt BIP-koder – Beteckningar, se relaterat) . Denna typ kan förekomma i flera utrymmen inom projektet men varje förekomst innehar samma id på typnivå, det vill säga BGS101.

Identifikation på förekomstnivå innebär att varje unikt objekt, det vill säga varje förekomst, ges ett unikt id. Om det exempelvis skulle förekomma tre brandgasspjäll, oavsett typ, skulle dessa kunna anges som FMA01, FMA02, och FMA03 (exempel enligt CoClass – Komponenter, se relaterat). Identifikation på förekomstnivå nyttjas exempelvis i referensbeteckningar (vardagligt: märksträngar).

Vilka objekt som ska identifieras på typ- och/eller förekomstnivå anges i projektets **Leveransspecifikationer**. Vilka system som gäller för identifikation anges i projektets **Attributdefinitioner**.

Nedan beskrivs identifikation av ett antal vanligt förekommande objekt.

Byggnad

Byggnad identifieras med två numeriska tecken genom löpnumrering från 01 till 99, exempelvis 03. Observera att numrering av byggnad inte ska förväxlas med adress då en byggnad kan ha flera entréer med olika adresser.

Trapphus

Trapphus numreras med gatuadressens numrering, exempelvis 24 och gatuadressen är Storgatan 24. När en entré innehåller en eller flera trapphus numreras entrén med gatuadressens numrering, exempelvis 24. Varje tillhörande trapphus numreras med gatuadressens numrering inklusive eventuellt suffix bestående av versaler från A till Ö, exempelvis 24A och 24B.

Trapphusets unika identifikation består av följande syntax:

[BYGGNAD].[TRAPPHUS]

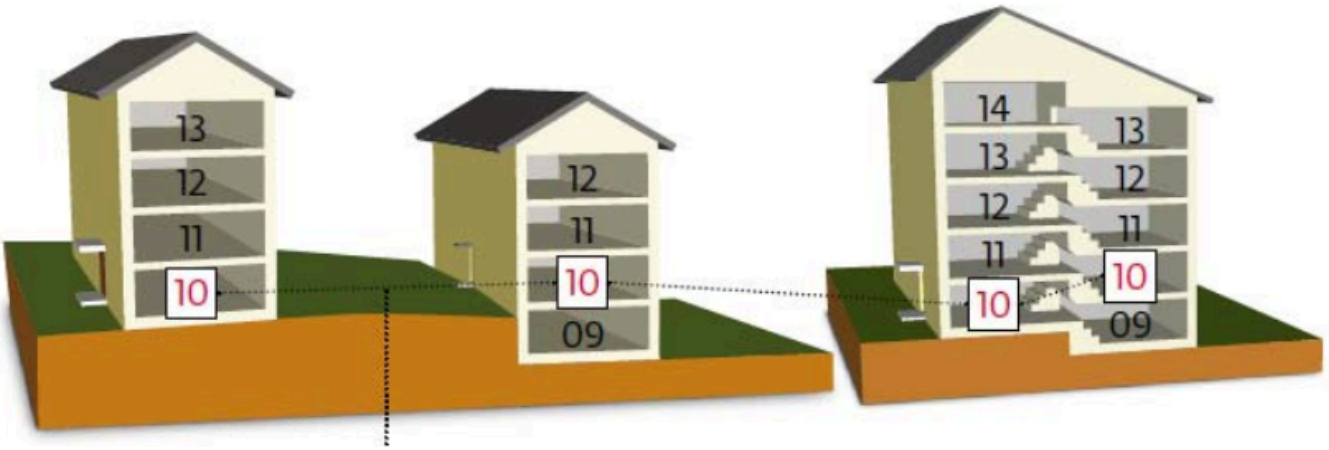
Exempelvis 03.24A

Våningsplan

Våningsplan numreras med två numeriska tecken enligt Lantmäteriets Instruktioner för Lägenhetsnumrering:

Våningsplan numreras med utgångspunkt från det våningsplan som är entréplan. Entréplanet sätts till 10. Våningar ovanför entréplan numreras uppåt med 11, 12 och så vidare. Om det finns en halvtrappa numreras halvplanet lika som våningsplanet där halvtrappan börjar. Om det finns flera halvtrappor med plan mellan våningsplanen, numreras halvplanen lika som våningsplanet där första halvtrappan börjar.

Om det finns våningsplan med bostäder under entréplanet börjar numreringen av våningsplan med 09 direkt under entréplanet och fortsätter nedåt med 08, 07 och så vidare. Det gäller även halvplan.



Våningsplanets unika identifikation består av följande syntax:

[BYGGNAD].[TRAPPHUS].[VÅNINGSPLAN]

Exempelvis 03.24A.11

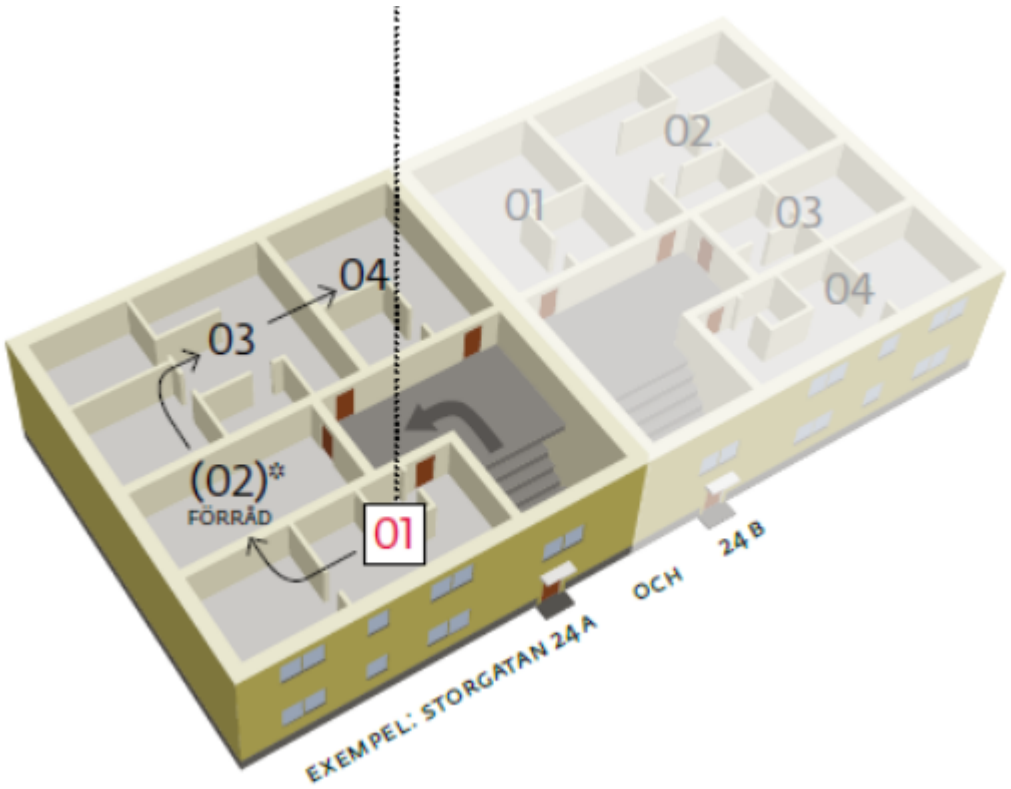
Bostad

Bostad numreras med fyra numeriska tecken enligt Lantmäteriets Instruktioner för Lägenhetsnumrering:

De två första siffrorna anger våningsplan och de två sista siffrorna bostadens läge inom våningsplanet. Numrering av bostäderna inom varje våningsplan börjar med 01 för den bostad som ligger till vänster om trappan när man kommer till våningsplanet nerifrån. Numrering fortsätter sedan medsols.

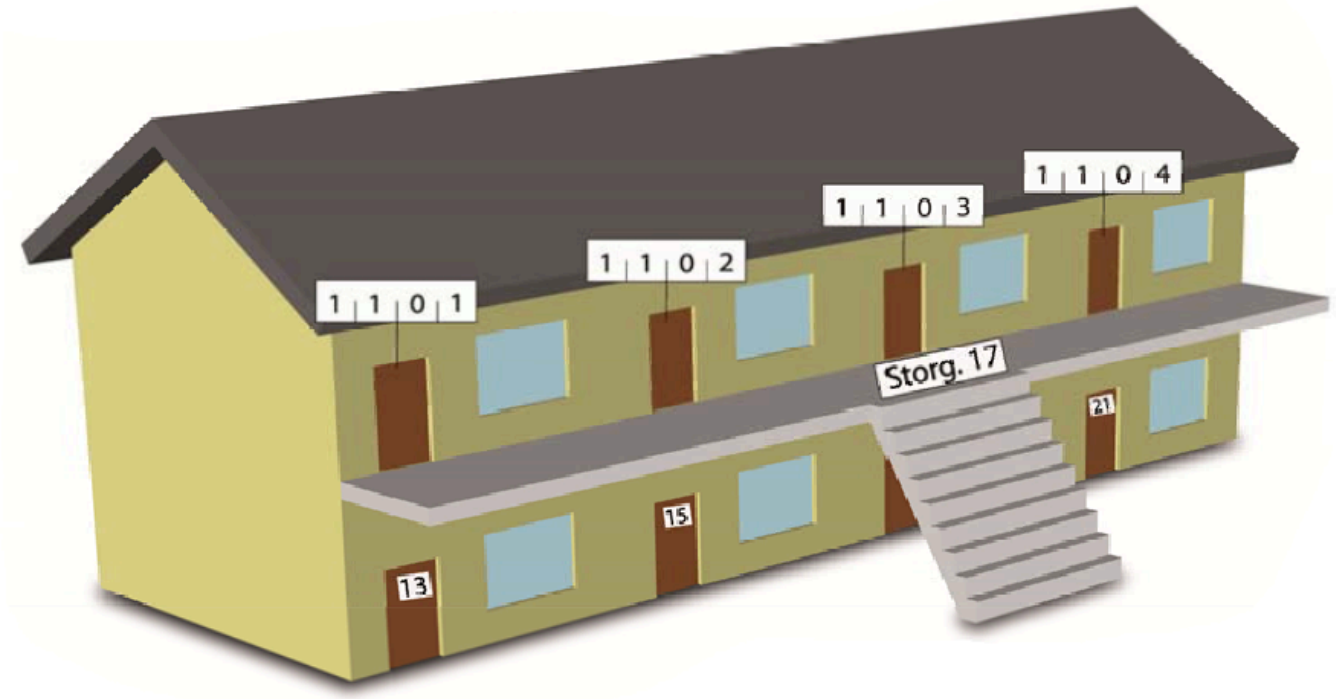
Där hiss och trappa ligger på olika sidor på ett våningsplan gäller trappan som utgångspunkt.

För lokaler och andra utrymmen som kan byggas om till bostäder hoppar man över det lägenhetsnummer i ordningen som utrymmet skulle få och lämnar på så sätt en lucka i numreringen. Numret kommer inte att användas så länge utrymmet är något annat än bostad.



Numrering för respektive lägenhet i figuren ovan blir därmed 1101, 1102, 1103, och 1104.

Bostäder med egen ingång från marknivå numreras med gatuadressens numrering, exempelvis 13, 15, 17, och 19.



Våningsplanets unika identifikation består av följande syntax:

[BYGGNAD].[TRAPPHUS].[BOSTAD] alternativt **[BYGGNAD].[TRAPPHUS].[VÅNINGSPLAN].[BOSTAD]** för bostäder med egen ingång från marknivå.

Exempelvis 03.24A.1104 alternativt 03.24A.10.13

Utrymme

Utrymmen delas in i följande typer:

1. Bostadsutrymmen,
2. Trapputrymmen,
3. Hisschakt,
4. Installationsschakt, och
5. Övriga utrymmen.

Bostadsutrymmen numreras genom löpnumrering från 01 till 99.

Bostadsutrymmets unika identifikation består av följande syntax:

[BYGGNAD].[TRAPPHUS].[BOSTAD].[UTRYMME]

Exempelvis 03.24A.1104.02

Trapputrymmen numreras med prefixet T- följt av trapphusets numrering, exempelvis T-24A.

Trapputrymmets unika identifikation består av följande syntax:

[BYGGNAD].[TRAPPHUS].[VÅNINGSPLAN].[UTRYMME]

Exempelvis 03.24A.11.T-24A

Hisschakt numreras med prefixet H- följt av trapphusets numrering, exempelvis H-24A.

Hisschaktets unika identifikation består av följande syntax:

[BYGGNAD].[TRAPPHUS].[VÅNINGSPLAN].[UTRYMME]

Exempelvis 03.24A.10.H-24A

Installationsschakt numreras med prefixet S- följt av löpnumrering från 01 till 99, exempelvis S-02.

Installationsschaktets unika identifikation består av följande syntax:

[BYGGNAD].[TRAPPHUS].[VÅNINGSPLAN].[UTRYMME]

Exempelvis 03.24A.10.S-24A

Installationssystem

Installationssystem ska erhålla en unik identifikation inom respektive fastighet. Detta erhålls genom att nyttja systembeteckningar och löpnumrering enligt bipkoder, se relaterat.

Metadata

Namespace: arosbostad

Paket: arosbostad-metoder

Version: 5.0.0

Publiceringsdatum: 2023-11-13

Sökväg: objektidentifikation/objektidentifikation.partial.html

Genererad:



QR koden innehåller en länk tillbaka till underlagsfilen