

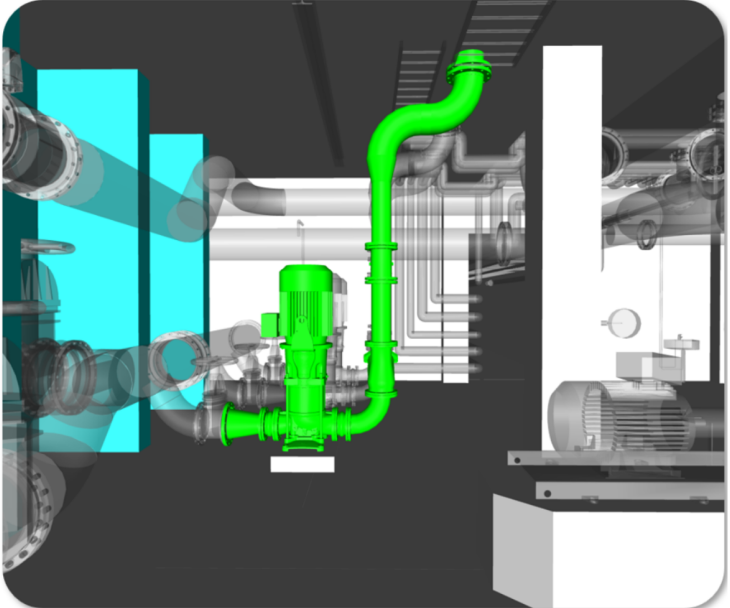
Strukturera objekt i modell

I modeller klassas objekt med egenskaper utifrån kravställningen i leveransspecen för objekt. Informationen ska finnas samlad under Property setet Gryaab.

Klassningen av objekten används för att filtrera utifrån funktion, placering eller produkt så att det blir möjligt att fokusera på delar av innehållet.

Klassifikationssystemet bidrar till att strukturen blir hierarkisk vilket gör att man effektivt kan filtrera ut information som "hör ihop", t.ex. alla komponenter som hör till ett system eller alla system (konstruktiva system) som hör till ett överordnat system (funktionellt system). Strukturen medför också att informationen kan sorteras vilket gör att man kan arbeta med informationen rationellt och strukturerat.

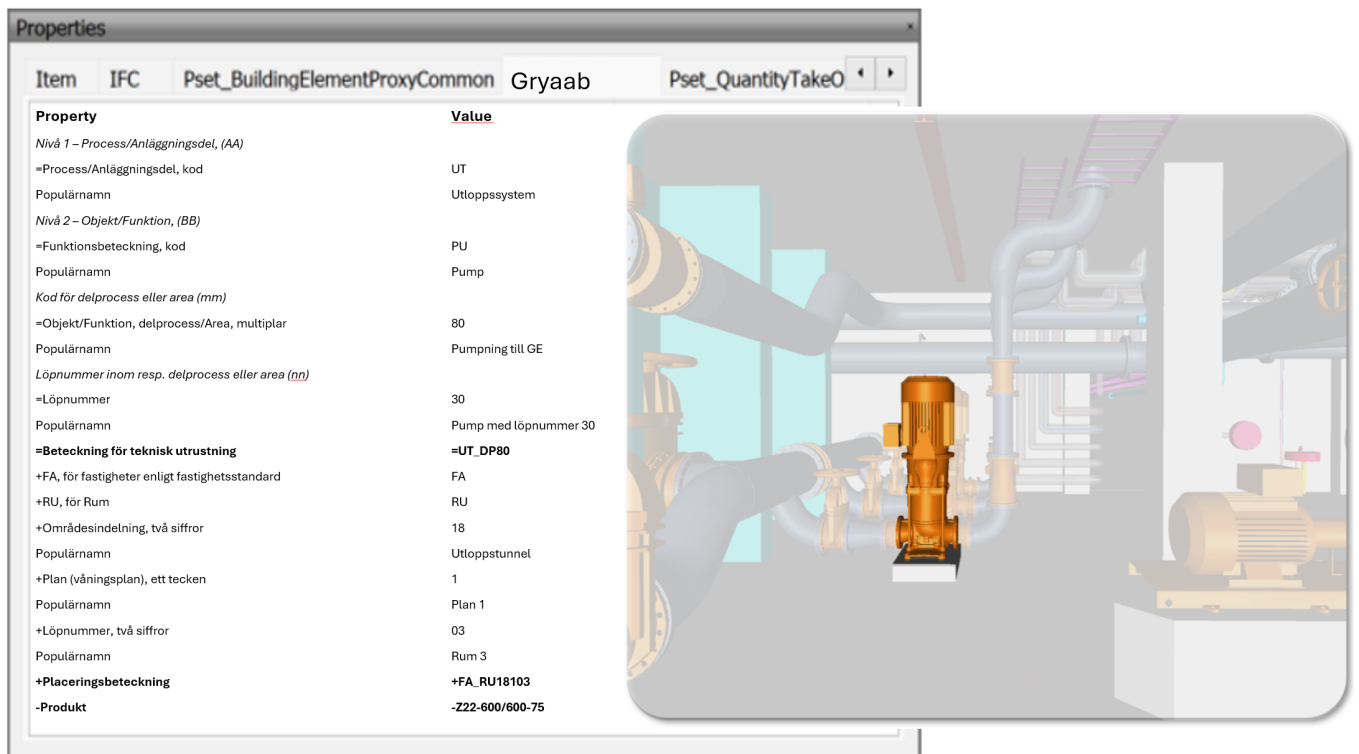
System



The screenshot displays a 3D architectural model of a building's internal heating system. A red pump and its associated piping are highlighted, set against a background of grey structural elements. Overlaid on the left is a 'Properties' window with a tabbed interface. The 'Item' tab is active, showing a table of properties for the selected object.

Property	Value
Nivå 1 – Process/Anläggningsdel, (AA)	
=Process/Anläggningsdel, kod	UT
Populärnamn	Utlöppssystem
Nivå 2 – Objekt/Funktion, (BB)	
=Funktionsbeteckning, kod	DP
Populärnamn	Delprojekt
Kod för delprocess eller area (mm)	
=Objekt/Funktion, delprocess/Area, multiplar	80
Populärnamn	Pumpning till GE
Löpnummer inom resp. delprocess eller area (nn)	
=Löpnummer	
Populärnamn	
=Beteckning för teknisk utrustning	=UT_DP80
+FA, för fastigheter enligt fastighetsstandard	FA
+RU, för Rum	RU
+Områdesindelning, två siffror	18
Populärnamn	Utlöppstunnel
+Plan (våningsplan), ett tecken	1
Populärnamn	Plan 1
+Löpnummer, två siffror	
Populärnamn	
+Placeringsbeteckning	+FA_RU181
-Produkt	

Objekt



Metadata

Namespace: gryaab

Paket: metoder

Version: 2.0.0-rc.0

Publiceringsdatum: 2026-08-18

Sökväg: strukturera-objekt-i-modell/strukturera-objekt-i-modell.partial.html

Genererad:



QR koden innehåller en länk tillbaka till underlagsfilen