

Strukturerera objekt i modell

Det finns flera olika sätt att strukturera information i CAD-filer. Ett sätt är att klassificera objekten enligt ett klassifikationssystem och förse objekten med ett eller flera attribut där information om klasstillhörighet anges. Även namngivningen av objekten kan användas för att skapa en systematik i modellen.

Klassningen av objekten kan användas för att filtrera modellinnehållet så att det blir möjligt att fokusera på delar av innehållet. Klasstillhörigheten används t ex för att skapa ritningar som bara redovisar ett urval av de objekt som finns i modellen så att ritningen blir tydlig och läsbar. Attributen för klassning kan också användas när filer utbyts mellan olika parter så att relevanta delar av filen kan redovisas som underlag i en annan parts produkt.

Klassifikationssystemet bidrar till att strukturen blir hierarkisk vilket gör att man effektivt kan filtrera ut information som ”hör ihop”, t ex alla komponenter som hör till ett system eller alla komponenter som hör till en överordnad rubrik i AMA. Strukturen medför också att informationen kan sorteras vilket gör att man kan arbeta med informationen rationellt och strukturerat.

Klassifikationssystem

2016 ersattes BSAB96 med det nya klassifikationssystemet CoClass. AMA för utförandeentreprenader bygger fortfarande på BSAB96 vilket gör att om modellen ska användas i produktion där man önskar en koppling till den tekniska beskrivningen så behöver objekten klassificeras med hjälp av BSAB96, trots att systemet ersatts av CoClass.

Rekommendationen för val av klassifikationssystem är att

- Alltid klassa objekt med CoClass Core eftersom det bidrar till att fler aktörer kan nyttja informationen i modellen.
- Klassificera objekt med både CoClass Core och BSAB96 vid upprättande av handlingar för utförandeentreprenader så länge AMA bygger på byggdelar enligt BSAB96.

Vidare nedbrytning

I de fall man har behov att bryta ner klasserna ytterligare för att designen effektivt ska kunna beskrivas i den tekniska beskrivningen kan man lägga på ett attribut för typen, utöka klasskoden eller använda sig av en namnkonvention för att skapa den ytterligare nedbrytningen. CoClass typer, BIP eller BIMTypeCode är exempel på system i Sverige som ger denna nedbrytning.

Rekommendationen för vidare nedbrytning är att nyttja

- CoClass typer vid upprättande av handlingar för totalentreprenad som åberopar AMA Funktion
- BIP TypeID och SystemID vid upprättande av handlingar för utförandeentreprenader som åberopar AMA VVS & Kyla eller AMA El
- BIM TypeCode i kombination med litterering enligt BIP vid upprättande av handlingar för utförandeentreprenader som åberopar AMA Hus

Typer och förekomster

Identifikation av objekt innebär att varje objekt inom en definierad avgränsning ges ett unikt id. Detta kan göras på typ- eller förekomst (instans)-nivå.

Identifikation på typnivå innebär att alla objekt av samma typ ges ett unikt ID, det vill säga flera objekt kan tilldelas samma ID men bara om de är av samma typ. Med typ avses objekt med ett antal gemensamma egenskaper, exempelvis ett brandgasspjäll av en viss typ. Brandgasspjällets unika ID på typnivå kan då anges som BGS101 (exempel enligt [BIP-koder – Beteckningar](#)). Denna typ kan förekomma i flera utrymmen inom projektet men varje förekomst innehar samma ID på typnivå, det vill säga BGS101.

Identifikation på förekomstnivå innebär att varje unikt objekt, det vill säga varje förekomst (instans), ges ett unikt ID. Om det exempelvis skulle förekomma tre brandgasspjäll, oavsett typ, skulle dessa kunna anges som FMA01, FMA02, och FMA03 (exempel enligt [CoClass – Komponenter](#)). Identifikation på förekomstnivå nyttjas exempelvis i referensbeteckningar (vardagligt: märksträngar).

Vilka objekt som ska identifieras på typ- och/eller förekomstnivå anges i projektets Leveransspecifikationer. Vilka system som gäller för identifikation anges i projektets Attributdefinitioner.

Nedan beskrivs identifikation av ett antal vanligt förekommande objekt.

- Byggnad – Två numeriska tecken genom löpnumrering från 01 till 99.
- Trapphus – En versal enligt det latinska alfabetet.
- Våningsplan – Två numeriska tecken enligt värdelista för Våningsplan.
- Lägenhet – Två numeriska tecken genom löpnumrering från 01 till 99.
- Utrymme – Två numeriska tecken genom löpnumrering från 01 till 99.

Vidare läsning

CoClass – Informationshantering för byggd miljö av Klas Eckerberg

CoClass typer, <https://coclass.byggjtjanst.se/>

BIP, <http://www.bipkoder.se/>

BIMTypeCode, <http://www.bimstockholm.se/EN/typecode.html>

Metadata

Namespace: swe-nrb

Paket: nrb-metoder

Version: 3.0.1

Publiceringsdatum: 2025-02-20

Sökväg: strukturera-objekt-i-modell/strukturera-objekt-i-modell.partial.html

Genererad:



QR koden innehåller en länk tillbaka till underlagsfilen